

R-GAMING **II** **EXTERMINATUS**

2V2



Retired Gaming

**/////// ————— 24 NOVEMBRE 2019 ————— **

INFORMATIONS ET RÈGLEMENT vl.0



Retired Gaming

INFORMATIONS ET RÈGLEMENT

1. Lieux et Date

Salle des fêtes de Grilly, 01120 Grilly
Parking à disposition juste devant la salle.

Dimanche 24 Novembre 2019

Accueil à partir de 8h00.

2. Horaires et Infos

08h00 – 09h00 Accueil des joueurs

09h00 – 12h00 Partie 1

12h00 – 13h00 Pause déjeuner

13h00 – 16h00 Partie 2

16h30 – 19h30 Partie 3

20h00 Remise des prix



Shooting photo des armées durant la pause déjeuner. Des plateaux Citadel seront à disposition, mais vous pouvez ramener le vôtre (60x60). Un prix sera attribué au joueur avec la plus belle armée et la meilleure présentation.

3. Inscriptions

PAF de **25€** / personne. Paiement sur le PayPal de l'asso uniquement :

[paypal.me/retiredgaming](https://www.paypal.me/retiredgaming)

Les inscriptions se font sur T3 uniquement :

https://www.tabletoptournaments.net/fr/t3_tournament.php?tid=25543

L'inscription finale sera validée après réception du règlement par PayPal et mise à jour sur T3.

Pensez à préciser votre pseudo T3 avec le paiement

4. Restauration

Le PAF comprend la partie restauration :

- P'tit dej jus d'orange et gâteaux le matin.
- Sandwichs / chips / dessert boissons le midi
- Softs drinks et café seront dispo toute la journée
- La bière (1€) et le Redbull (2€) seront en supplément





Retired Gaming

INFORMATIONS ET RÈGLEMENT

5. Format et Listes (*Format 2v2 Fat Of War – 2x1000pts*)

Limitations par joueurs :

- 1 détachement max (hors détachement LOW) **max 1000pts**
- Détachement Force de raid accepté pour le codex drukhari
- Pas de fortifications sauf ceux du codex
- Doublettes interdites sauf troupes (*excepté Custodes Soeur de batailles, Harlequins et Demons monothéiste : triplète autorisé*)
- 1 seul codex pour l'armée

Limitations par équipe :

- Un seul exemplaire d'un codex/index par équipe
- Un seul détachement auxiliaire super lourd ou un détachement super lourd par équipe.
- 1 seul Volant – rôle tactique « flyer » (1 figurine)
- 1 assassin max via stratagème
- 500pts max Forge World
- 60 fois la même figurine (60 termagaunt / 60 conscrits ect...)
- Les armées doivent être composées selon le type de jeu « EGAL » (battleforged)
- Les points de commandements sont par joueur et non pas par équipe
- Les pouvoirs psy sont personnel que ce soit un buff ou un debuff sur une unité ennemie.
- Prise en compte des codex et FaQ officiel GW jusqu'au 16 Novembre inclus.
- Toutes les règles BETA officielles Chapter Approved et White Dwarf sont appliquées.
- Conventions ETC en vigueur : Objectifs à poser au sol et RDC LoS blocking.

Listes à envoyer à asso.retired.gaming@gmail.com le **17/11** Max à 00h00 sous **format type ETC via ALN40K par exemple**. Veuillez indiquer les valeurs en Points de Puissance de votre armée sur la liste.

Le staff R-Gaming se réserve le droit de refuser une liste qui serait jugée comme une tentative de contourner le format et les limitations.

Toutes les figurines devront être peintes (3 couleurs) et soclées pour le plaisir visuel de tous (socles transparents : OK).

Toutes les figurines devront être WYSIWYG les équipements et autres caractéristiques devront concorder avec la liste, si une figurine n'est pas équipée correctement elle ne pourra pas être jouée et ses points seront perdus.

Pour les conversions et autres, nous jugerons au cas par cas, contactez-nous par email en avance.



6. Scénario

Mélange de Maelstrom of War et Eternal War. Les scénarios définitifs vous seront présentés avant le tournoi sur la page Facebook et sur le site web de l'association : <https://r-gaming.club/>

7. Classement

Le pairing se fera au hasard pour la première ronde, puis utilisera le principe de ronde Suisse pour le 2nd et le 3^{ème} match.

Le classement après chaque match sera rapporté à un score sur /20 façon ETC. Le 1^{er} Tie Breaker se fera en fonction du nombre de victoire, le 2nd Tie Breaker se fera en fonction du nombre de Pts de Victoire accumulés durant le tournoi.

7. Prix et récompense

1^{er} – Trophée + lots / bon d'achat

2^{ème} et 3^{ème} – lots / bon d'achat

Prix de la plus belle peinture

Goodies pour tous, un bonus sera attribué au dernier du classement.

En partenariat avec (*en cours de finalisation*)

La ville de Grilly

