



Retired Gaming

EXTERMINATUS - Scénario #2

Le Champ de Bataille

Les deux joueurs tirent au dé. Le vainqueur place le premier des 6 pions objectifs, tel que décrit dans la section Objectifs Tactiques du livre de règles.

Premier Tour

Le joueur qui a terminé son déploiement en premier choisit de jouer en premier ou de laisser l'initiative. S'il choisit de prendre le Premier tour, son adversaire peut tenter de reprendre l'initiative sur un jet de 6.

Durée de la bataille

La partie se joue en 5 rounds.

Stratégie affinée

Avant le début de la partie, chaque joueur choisit jusqu'à 6 de ses Objectifs Tactiques (et informe son adversaire de ses choix) qu'il peut retirer de son paquet de cartes tactiques.

Objectifs Tactique (Maëlstrom)

Si au début de son tour, un joueur a moins de 3 objectifs tactiques actifs, il doit en générer jusqu'à en avoir 3 en main.

Dans cette mission, les joueurs gardent leurs Objectifs Tactiques secrets. Ils ne les révèlent à l'adversaire que lorsqu'ils les atteignent.

Pertes acceptables

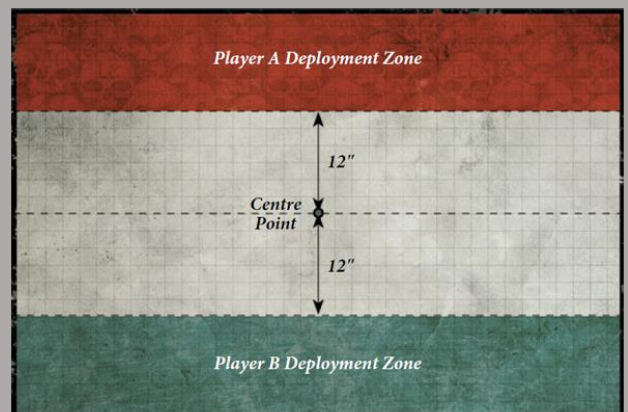
La règle de jeu Mort Subite n'est pas appliquée sur ce scénario.

Conditions de victoire

- Tuez le Seigneur de guerre 1pt
- Frappe Initiale 1pt si au moins une unité ennemie a été détruite au 1^{er} round
- Briseur de ligne 1pt

Déploiement

Les joueurs tirent au dé. Le vainqueur choisit sa zone de déploiement. Les joueurs déploient intégralement leur armée, en commençant par celui qui n'a pas choisi sa zone de déploiement.



Saisir sa chance

Au début de son tour, après avoir généré ses objectifs tactiques, le joueur peut choisir de défausser 2 objectifs pour en générer 1 nouveau. Dans ce cas, l'objectif nouvellement généré rapportera le double de points si le joueur arrive à l'atteindre durant les 2 prochains tours.

Sécurisez les données ! (Eternal)

Au début de chaque round, le joueur actif jette un D6. Le pion Objectif correspondant est désigné comme étant prioritaire.

A la fin du round, chaque joueur marque un nombre de points de victoire égal au nombre d'objectifs contrôlé. L'objectif prioritaire rapporte 2pts, les autres 1pt.

